*Zelfrijdende auto met behulp van BrickPi*

*Tony van der Krogt  
Marc Zomers  
Niels Risseeuw  
Jasper de Winther  
Ties Brouwer*

*Hogeschool utrecht HBO-ICT*

*Inleiding*

*Deze paper gaat over onze aanpak bij het bouwen van een zelfrijdende auto. Ook kunt u in deze paper de voortgang en de problemen waar wij tegenaan zijn gelopen en hoe wij deze hebben opgelost. Als basis voor deze robot hebben wij een BrickPi, een aantal Lego Mindstorm motoren en sensoren. Ook z*

*In deze paper zal u ons resultaat, onze werkwijze en ons process vinden van het project Zelfrijdende BrickPi Auto, gemaakt door groep C1.*

*Bouw, Programeer en test een zelfrijdende auto.  
Gebruik hiervoor een Raspberry pi3, een brickpi en C++.  
De auto moet een route, uitgelegd door een zwarte lijn, kunnen volgen en om obstakels kunnen rijden, gevold door de vervolging van de route.*